



Manquecura Ciudad del Este 2023

Las Olimpiadas de Matemática online tienen como objetivo ser un encuentro de los estudiantes desde 1° a 6° Básico, para poner a prueba sus estrategias de cálculo mental y algunos conocimientos propios de la disciplina como geometría entre otros. Tiene como objetivo incentivar el amor por la matemática, descubrir y destacar a los jóvenes talentosos del establecimiento reconociendo sus logros públicamente ante la comunidad. Las pruebas considerarán calculo mental, geometría, contenidos propios del nivel y problemas de ingenio.

La planificación, organización y ejecución este torneo es responsabilidad del Departamento de Matemática y como será un torneo aplicado con soporte online, después de cada etapa se conocerán inmediatamente los ganadores.

BASES

1. La participación se lleva a cabo en 6 categorías:
 - Categoría 1. Primeros básicos
 - Categoría 2. Segundos básicos
 - Categoría 3. Terceros básicos
 - Categoría 4. Cuartos básicos
 - Categoría 5. Quintos básicos
 - Categoría 6. Sextos básicos
2. Todos los estudiantes desde primero a sexto básico participarán sin necesidad de realizar una inscripción. Como el torneo es online, se requiere la utilización de IPAD en cada curso.

3. El torneo se realizará en dos fases, interna y por categoría:

Fase 1: Desde el 12 al 26 de septiembre se realizará una primera prueba o torneo interno dentro de cada curso, mediante la plataforma Kahoot. Esta prueba tiene 15 preguntas y en función de la rapidez de sus respuestas y la cantidad de correctas serán premiados los tres primeros lugares de cada curso y se elegirá a los 5 mejores estudiantes de cada curso para participar de la fase 2. Y dentro de cada curso serán reconocidos los tres primeros lugares como ganadores de cada curso.

Fase 2: Una vez finalizada la etapa clasificatoria, se informará a los estudiantes que corresponda la fecha exacta en que se realizará la segunda parte del torneo en donde competirán los 5 estudiantes de cada curso contra los otros seleccionados de cada categoría. En la plataforma Kahoot, se desarrollará una prueba con 20 reactivos y en función de las respuestas correctas y rapidez serán determinados los tres ganadores de cada categoría.

4. De la aplicación. Los docentes de matemática serán los encargados de la aplicación de la fase 1, cada docente aplicará la evaluación a su curso con apoyo de los profesores tutores cuando corresponda. La fase dos, será aplicada exclusivamente por los docentes del departamento de matemática.
5. Soporte. Para participar del torneo se requiere poder manipular un dispositivo electrónico (IPAD) para poder seleccionar las respuestas
6. Prohibiciones. El torneo en modalidad online considera varias preguntas de cálculo mental, por lo cual esta prohibido el uso de calculadoras u otros dispositivos que interfieran con el proceso mental asociado a la actividad
7. De la premiación.
 - 7.1 Los tres primeros lugares de cada curso reciben un diploma de honor que indique el lugar obtenido dentro del curso.
 - 7.2 En cada categoría, los tres ganadores recibirán una medalla de oro, plata o bronce de acuerdo al lugar obtenido y serán reconocidos en las publicaciones del colegio. Además, tendrán un 7,0 extra en matemática.